

N	DENOMINACION	OPERACIÓN
4	Programación en tecla de número de memoria abreviada	(PROG)+*+*+ <Libre> + (MARC. ABREV.) + Código abreviado □□ (00-79/80-99) o □□□ (000-599/80-89) o □□□□ (000-999) + (HOLD) + (PROG)
5	Visualizar el contenido de una tecla	(PROG) + ** + Tecla
6	Visualizar N° físico / lógico de extensión	(PROG) + 8 (Se visualiza cuando se presiona 8)
7	Programación de fecha	(PROG) + 5 + □□ Año + □□ Mes + □□ Día + □ Día de la semana + (HOLD) + (PROG) (0:Domingo, 6 Sábado)
8	Programación de hora	(PROG) + 6 + □□ Horas + □□ Minutos + (HOLD) + (PROG)
9	Conmutación automática día/ noche	<b>Activar:</b> (PROG) + 4 + □ Día de la semana (0 Domingo 1 Lunes, 6 Sábado, 7 Todos los días) + □□□ Hora día + □□□ Hora noche + Modo (1: noche, 2: fuera, 3: festivo) + (HOLD) + (PROG) <b>Desactivar:</b> (PROG) + 4 + □ Día de la semana (0 Lunes, 5 Sábado, 7 Todos los días) + R o (FLASH) + (HOLD) + (PROG)
10	Candado electrónico	<b>Activar:</b> (PROG) + 38 + □□□□ (4 dígitos, 0001 a 9999) + (HOLD) + (PROG) <b>Desactivar:</b> (PROG) + 39 + □□□□ (4 dígitos, 0001 a 9999) + (HOLD) + (PROG)
11	Rechazar llamadas sin identificar	Prog + 02 + 0 (aceptar) 1 (rechazar) + (HOLD) + (PROG)
12	Alarma única	(PROG) + 11 + N° alarma (1, 2, 3) + □□ Día del mes + □□□ Hora + (HOLD) + (PROG)
13	Programación de timbre por extensión	(PROG) + 16 + 0 (día) 1 (noche) + N° de línea + 0 a 9 (tipo de melodía) + (HOLD) + (PROG)

La tecla HOLD, corresponde con la tecla de Retención.

Terminales específicos DKDA Elite: pantalla de cristal líquido, manos libres, hasta 27 teclas programables, 6 teclas de función fija, diseño ergonómico, innovador...



DKDA Elite 8TD



DKDA Elite 12TD



DKDA Elite 24TD

Telefonica

## MANUAL DE USUARIO

### TELEFONOS ESPECIFICOS DKDA ELITE

8 TD – 12 TD – 24 TD

NETCOM

DKDA Milenium iZ

NETCOM DKDA Milenium IZ MANUAL DE USUARIO TELEFONOS DKDA ELITE	
XXXX Tecla programable OP Opcional con programación (PROG) Tecla de programación (INTERC) Tecla de intercomunicación (LU) Tecla de línea ↑ Descolgar auricular ↓ Colgar auricular □ Marcación de dígito	

N	DENOMINACION	OPERACION
1	<b>Llamadas salientes</b>	
	Toma de línea en descolgado	↑ + (LU) + N° de telefono
	Marcación de ultimo numero	(RELLAMADA)
	Marcación abreviada común	(LU) +(MARC. ABREVIADA) + □ Código abreviado □□ (00-79) o □□□ 600memorias(000-599) 1000 memorias(000 –999)
	Marcación abreviada privada	(LU) +(MARC. ABREVIADA) + □ Código abreviado □□ (80-89) 0 (80-99)
	Marcación directa	(LU) + Pulsar la tecla asignada a este servicio OP
2	<b>Llamadas entrantes</b>	
	Atención directa de llamada entrante	↑ + (LU)
	Atención de llamada entrante al descolgar	↑ Se atiende la llamada simplemente descolgando OP
3	<b>Llamada en espera</b>	
	Retención de llamada entrante	(RETENCION)
	Retención exclusiva	"RETENCION EXCLUSIVA"
	Recuperación llamada retenida	(LU) (Pulsar tecla de enlace parpadeante)
4	<b>Transferencias</b>	
	Transferencia con consulta	(INTERC) + N° de extensión, (respuesta) + (TRANSF)
	Transferencia al colgar	(INTERC) + N° extensión + ↓
	Transferencia con captura	↑ + (CAPTURA) o código programado OP
	Transferencia directa	(INTERC) + N° extensión + (TRANSF) + ↓
5	<b>Paso a datos (durante conversación)</b>	(#), Cambia el modo de marcación de decádico a multifrecuencia

N	DENOMINACION	OPERACION
1	<b>Llamas entre extensiones</b>	
	Selección intercomunicación	(INTERC) ó ↑ + N° extensión
	Llamada interna por voz	(INTERC) ó ↑ + N° extensión + *
2	<b>Selección directa extensión</b>	[] (tecla programada con el n° de extensión OP
3	<b>Numero flexible de extensiones</b>	(INTERC) + Código
		<u>Servicio</u> <u>Valor inicial</u>
		Aviso general      70
		Grupo 1      71
		Grupo 2      72
	Aviso general por voz / Aviso por zona	Grupo 3      73 Grupo 4      74 Respuesta a un aviso      77
		Posibilidad de cambiar los códigos OP
4	<b>Retención, consulta y recuperación</b>	
	Retención interna	(RETENCION) → (consulta) → (RETENCION) (OP)
5	<b>Transferencia con consulta</b>	(INTERC) durante llamada externa + N° extensión → respuesta + (TRANSF)
6	<b>Selección / Captura interna</b>	↑ → <CAPTURA> o código programado (Disponible dentro de un mismo grupo) (OP)
7	<b>Desvío temporizado con destino variable</b>	
		<b>Activar:</b> (PROG) + 13 + (N) + N° extensión
		[N] = 1:Desvío ocupado 2:Desvío no contesta 3:Desvío, ambos
		<b>Desactivar:</b> (PROG) + 13 + (N) + (R + (HOLD) + (PROG)
8	<b>Ausente (No molestar)</b>	<b>Activar:</b> < AUSENTE> <b>Desactivar:</b> < DESACTIVAR>
9	<b>Destino interno inmediato con destino variable (sigueme)</b>	<b>Activar:</b> (AUSENTE) + N° extensión destino + (HOLD) <b>Desactivar:</b> (AUSENTE)
10	<b>Contestación interfono</b>	↑ → OP

N	DENOMINACION	OPERACIÓN	
1	<b>Programación de teclas</b>	(PROG) + ** + Tecla a programar + Código + (HOLD) + (PROG)	
		<u>Función tecla</u> <u>N° de servicio</u>	
			00      Libre
			00-48// 00-08      Líneas
			900-911      Noche 0 –11
			935      Repro 1
			936      Repro 2
			937      Rebobinar
			938      Siguiente
			939      Borrar
			941-951      Modo 1 -11
			953-958      Desvió 1-6
			960      Macro 1
			961      Macro 2
			962      Macro 3
			963      Macro 4
			964      Cuenta
			968      Rellamada
			969      Memo
			970      Memo 2
	971      Espere		
	975      Preprog		
	976-979      Pres 1-4		
	980      Intercom		
	981      SW Ausente		
	982      Micrófono		
	983      Conferencia		
	984      Ausente		
	986-989      Rmt 1 - 4		
	990      Monitor		
	991      LL. Per		
	992      Loop		
	993      Servic		
	994      Flash		
	995      Transfer		
	996      Captur		
	997      Clir		
	998      Ret-ex		
	999      RDSI		
	Para programar una extensión: (PROG) + ** + Tecla + INTERC + N° extensión + HOLD + PROG		
2	<b>Programación de numero para marcación abreviada común</b>	(PROG) + (MARC: ABREV.) + Código □□ (00-79) o □□□ 600memorias(000-599) 1000 memorias(000 –999)	
		+ (HOLD) + N° teléfono + (HOLD) + 1-7+(NOMBRE)+(HOLD) + (PROG) (Desde el teléfono autorizado a programar)	
3	<b>Programación de numero para marcación abreviada privada</b>	(PROG) + (MARC: ABREV.) + Código □□ (80-89) o □□ (80-99) + N° teléfono + (HOLD) + (PROG) (Cada teléfono) *Con 1000 registros para marcación abreviada no hay memoria común	