

Soluciones **ADSL** *e-comercio*

Web Hosting Manual del Webmaster

INDICE

1. DESCRIPCIÓN DEL PRODUCTO	4
1.1. INTRODUCCIÓN	4
1.2. BENEFICIOS PARA EL CLIENTE	4
1.3. ¿A QUIÉN VA DIRIGIDO ESTE PRODUCTO?	4
1.4. SOBRE EL SERVICIO	5
1.5. CENTRO DE RELACIONES CON CLIENTES	5
1.6. MANUALES DE USUARIO	5
2. CARACTERÍSTICAS GENERALES DEL PRODUCTO	6
2.1. GARANTÍA DE SERVICIO	6
2.2. DOMINIOS	6
2.3. EL PANEL DE CONTROL	6
2.3.1. <i>Información general de su cuenta</i>	7
2.3.2. <i>Administrar Web</i>	7
2.3.3. <i>Administrar Bases de Datos</i>	8
2.3.4. <i>Herramientas</i>	8
2.4. TRANSFERENCIA	9
2.5. ESPACIO EN DISCO	10
2.6. EXTENSIONES DE FRONTPAGE	10
2.7. ACCESO 24*7 POR MEDIO DE PROTOCOLO FTP	10
2.8. USO DE FICHEROS MIDI	11
2.9. RECUPERACIÓN DEL IDENTIFICADOR DE USUARIO Y CONTRASEÑA	11
2.10. INSTALACIÓN DE CERTIFICADOS DIGITALES DE SERVIDOR SSL	12
3. CARACTERÍSTICAS DEL WEB HOSTING BASADO EN UNIX.....	12
3.1. HERRAMIENTAS	12
3.1.1. <i>Gestor de ficheros</i>	13
3.1.2. <i>Supervisor de Perl</i>	13
3.1.3. <i>Proteger directorios (Control de acceso)</i>	14
3.1.4. <i>Descompresor de archivos</i>	15
3.2. LIBRERÍAS CGI'S INSTALABLES	16
3.2.1. <i>Contador</i>	16
1.1.1. <i>Foro discusión WWW: Matt's wwwBoard</i>	17
3.2.2. <i>Metabuscador HTDIG</i>	19
3.2.3. <i>Libro de Visitas</i>	21
3.3. ADMINISTRAR BASE DE DATOS	23
3.3.1. <i>Importar Tablas</i>	23
3.3.2. <i>Mantener y probar tablas</i>	24
3.3.3. <i>Ver definiciones de las tablas</i>	24
3.3.4. <i>Exportar contenidos y definiciones</i>	25
3.3.5. <i>Documentación mySQL</i>	26
3.4. VER ESTADÍSTICAS WEB	26
3.4.1. <i>Archivos log</i>	26
3.5. OTRAS UTILIDADES INTERESANTES	27
3.5.1. <i>Servidor TrueSpeech</i>	27
3.5.2. <i>Streaming Audio y Video</i>	28
3.5.3. <i>ImageMap</i>	29

4. WEB HOSTING BASADO EN WINDOWS 2003	31
4.1. PANEL DE CONTROL WINDOWS	32
4.2. ADMINISTRAR BASE DE DATOS	32
4.2.1. <i>Crear enlaces a base de datos</i>	32
4.3. STREAMING AUDIO Y VIDEO	34
4.4. CAPACIDADES CGI	35
4.5. ESTADÍSTICAS DE WEB	35
4.6. ARCHIVOS LOG	36
4.7. MICROSOFT SQL SERVER	36
4.8. CONEXIÓN A MS SQL SERVER 2000	37
4.8.1. <i>Herramienta SQL Server Client Network</i>	37
4.8.2. <i>Herramienta SQL Server Enterprise Manager</i>	38
4.9. ACTUALIZACIÓN DE FICHEROS EN EL SERVIDOR (ASPUPLOAD)	41
1.1.2. <i>Cómo subir un fichero de un ordenador local al servidor</i>	41
4.9.1. <i>Subir ficheros a una base de datos</i>	42
4.9.2. <i>Usar imágenes de una base de datos en sus páginas web</i>	43

1. DESCRIPCIÓN DEL PRODUCTO

1.1. Introducción

Este documento describe el servicio Web Hosting de Soluciones ADSL de Telefónica de España

Este servicio permite al cliente disponer de presencia en la Web de forma muy efectiva en costes al compartir los clientes una avanzada estructura de servidores, aplicaciones comunes y sistemas operativos optimizados para este uso.

Web Hosting combina múltiples webs de clientes en un servidor eficazmente configurado, mantenido y monitorizado.

1.2. Beneficios para el cliente

A medida que se incrementa el uso de Internet en empresas y usuarios particulares, las compañías y empresas han ido valorando el tener presencia en la Web para poder ser competitivas.

Los servicios de Web Hosting permiten poner en marcha un sitio web con opciones para incrementar la efectividad de su *site*.

Actualmente las empresas son conscientes de la importancia de su presencia en Internet. En el pasado, podían haber existido dudas por falta conocimientos, de tiempo, o por los costes que podría suponer.

Web Hosting provee a las empresas de una forma fácil y económica la capacidad de estar en Internet a alto nivel.

Web Hosting reduce los costes del cliente al compartir el coste del hardware, de las aplicaciones, de las licencias, de los sistemas operativos y del mantenimiento, con los otros sitios web alojados en el servidor.

1.3. ¿A quién va dirigido este producto?

El servicio Web Hosting va dirigido tanto a pequeñas y medianas empresas, como a Negocios y Profesionales que quieran acceder a soluciones con más prestaciones.

Los servicios de Web Hosting son muy interesantes para las empresas que quieren establecer su presencia en la web sin necesidad de dedicar muchos recursos técnicos de su empresa.

Nuestros servicios permiten desde la publicación de páginas estáticas hasta la ejecución de scripts y acceso a bases de datos, lo que permite una gran flexibilidad en el crecimiento, escalabilidad y cobertura gradual de las necesidades en todo momento.

1.4. Sobre el Servicio

El servicio de Web Hosting le permitirá :

- Presencia en Internet de forma rápida y fácil
- Entorno altamente seguro
- Alta calidad de servicio
- Alto rendimiento del producto
- Grandes prestaciones a precios reducidos
- Soluciones escalables que pueden crecer con el cliente

1.5. Centro de Relaciones con Clientes

Para la gestión de las posibles incidencias de este servicio, cuenta con nuestro **Centro de Asistencia Técnica de Internet y Banda Ancha para Pymes, Negocios y Profesionales**, al que puede contactar por el teléfono 902357022.

En ningún caso se aceptarán incidencias relativas a soporte para los desarrollos software de la aplicación web del cliente.

1.6. Manuales de usuario

Web Hosting dispone de tres manuales:

- Manual del Administrador: contratación, bajas y operativa básica
- Manual del Webmaster (este documento)
- FAQ: preguntas más frecuentes sobre Web Hosting

Las versiones más actualizadas de esta documentación puede ser descargada en:
<http://telefonica.terra.es/empresas/guias/ecomercio/default.cfm>

2. CARACTERÍSTICAS GENERALES DEL PRODUCTO

Cuando una empresa aloja su web en un entorno compartido, comparte las aplicaciones, el sistema operativo y el hardware con las otras webs alojadas en el mismo servidor, en un entorno de absoluta seguridad y privacidad.

Mediante el Web Hosting, las empresas pueden poner en marcha su propio Web de forma económica y rápida.

Algunas de las características generales del producto se pueden resumir en:

- ❑ Planes Unix y Windows con distintas características
- ❑ Nombre de dominio y dirección IP únicas para cada cuenta
- ❑ Tecnología punta y redundante
- ❑ Servidor de Web Apache para Plan Unix e IIS para Plan Windows

2.1. Garantía de servicio

Las características específicas de la plataforma Web Hosting ofrecen una disponibilidad del 99,9% que avalan la gran calidad del servicio.

Como parte de los mecanismos para garantizar la disponibilidad de la plataforma compartida y un nivel de funcionamiento adecuado, los recursos claves del sistema compartido como son: procesador y memoria son monitorizados continuamente de forma automática. Mediante algoritmos propietarios se vigila el comportamiento de los procesos de los clientes.

Para controlar posibles abusos se utilizan técnicas de priorización del uso de los procesadores y memoria, y en casos extremos se finalizan aquellos procesos que pudieran afectar al rendimiento de otros clientes.

2.2. Dominios

En el momento de contratar Web Hosting, deberá indicar el dominio que desea asociar al servicio. Este dominio no podrá modificarse.

2.3. El Panel de Control

El panel de control es la herramienta de administración de su cuenta de Web Hosting. Es una página Web accesible como directorio de su sitio web que ofrece un interfaz sencillo para todas las funciones de administración. En vez de escribir comandos complicados, sólo requiere rellenar unos cuantos campos y pulsar el botón de función oportuno.

En el menú de Web Hosting seleccione la opción **Panel de Control**. A continuación seleccione el plan a cuyo Panel de Control desea acceder y presione **Enviar**.

Ingrese el *login* y contraseña Web Hosting y presione **Aceptar** y accederá al panel de control.

El panel de control presenta un diseño y unos contenidos diferentes según el plan de alojamiento elegido (Windows, UNIX). A grandes rasgos los distintos apartados del panel de control son:

2.3.1. Información general de su cuenta

En la parte derecha del panel de control en formato vertical, podrá encontrar la siguiente información.

UserID: Es su identificativo de cuenta en la plataforma de servicio.

Dirección IP (Sólo UNIX): La dirección IP pública que tiene su aplicación web en Internet.

Servidor (Sólo UNIX): Una identificación del servidor WWW compartido en el que actualmente reside su cuenta.

Servidor SQL (Sólo Windows): La URL en la que está accesible la base de datos disponible para su cuenta.

Plan: El plan comercial contratado

Soporte : El teléfono de soporte donde podrá abrir incidencias: 902-357-022

Manuales : Documentación de ayuda.

2.3.2. Administrar Web

FTP anónimo: Esta opción le permitirá activar y desactivar esta funcionalidad.

Cambiar Contraseña: Esta opción le permite cambiar la contraseña o clave de acceso a la cuenta.

2.3.3. Administrar Bases de Datos

Gestiona las posibles bases de datos de su aplicación Web.

- ❑ Importar Tablas: Esta opción permite dar como entrada al servidor MySQL un fichero SQL de comandos para su ejecución. El fichero con resultados contendrá después de la ejecución información de las diversas sentencias ejecutadas desde el fichero de entrada.
- ❑ Mantener y Probar Tablas: Esta opción permite ejecutar sentencias MySQL de forma interactiva como la creación de tablas, inserción de datos, etc. Todo ello en tiempo real y con total acceso a sus tablas.
- ❑ Ver Definiciones de las Tablas: Después de crear los objetos de la base de datos, es posible obtener una descripción detallada de su esquema gracias a la siguiente herramienta. Para visualizar la estructura de una tabla basta con ingresar su nombre en el campo **Nombre de la Tabla**.
- ❑ Exportar Contenidos y Definiciones: Le permite obtener un fichero con los comandos SQL necesarios para poder recrear la tabla cuyo nombre se haya especificado en el parámetro e insertar todos los registros.
- ❑ Documentación MySQL: Acceda a la documentación de MySQL en español disponible en el www.mysql-hispano.org .

2.3.4. Herramientas

Gestor de Ficheros (sólo UNIX): Establece permisos de lectura/escritura sobre los ficheros.

Descompresor de Archivos (Sólo UNIX): Interfaz para descomprimir (zip y tar) ficheros en su sitio web.

Supervisor de Perl (sólo UNIX): Esta utilidad asegura la corrección sintáctica de los scripts escritos en Perl.

Proteger directorios (sólo UNIX): Controla el acceso a ciertos directorios del su aplicación web mediante identificativo y clave.

Módulos CGI Instalables en planes Unix

Los planes UNIX disponen asimismo de una serie de librerías que le permitirán completar su aplicación Web

Foro WWW : Le permitirá instalar y ejecutar el Foro Matt's WWWBoard Discussion Forum.

MetaBuscador Htdig: Esta librería le permitirá crear opciones de búsqueda de contenidos, para sus usuarios finales dentro de su aplicación web.

Libro de visitas : Permite a los usuarios finales de su aplicación web, firmar en ese libro virtual de visitas.

Formulario – e-mail : Permite crear un formulario WWW (en formato HTML), el cual una vez cumplimentado adecuadamente permite el envío de la información dentro de un mensaje de correo electrónico, a una determinada dirección de correo electrónico seleccionable al crear el formulario.

2.4. Transferencia

Se considera "transferencia de datos" el tráfico de salida de su aplicación web. Por ejemplo, cada vez que un visitante descarga una página html o una imagen, los datos son transferidos desde su sitio web a la máquina del visitante, tanto por protocolo FTP como HTTP, a este proceso se lo denomina transferencia de datos.

Cada plan tiene fijado un cierto volumen de transferencia al mes.

En caso de alcanzar el máximo volumen de transferencia asignado a su plan, recibirá una notificación mediante un mensaje de correo electrónico enviado al buzón de correo electrónico del Administrador o del Gestor Delegado según sea el caso.

Es importante que preste atención al volumen transferido y al mensaje indicado, pues tras alcanzar el 100% deberá pagar por el volumen en exceso.

En el panel de control de cada cuenta aparece tanto el límite de transferencia de su plan, como el volumen usado hasta el día del mes en curso. Asimismo, en cualquier

momento podrá consultar el volumen de transferencia consumido en su website a través de la opción 'Ver estadísticas Web' de su Panel de Control.

2.5. Espacio en disco

Es la cantidad disponible de espacio expresado en MB asignados a un plan. En los planes UNIX las estadísticas del panel de control muestran los datos de espacio límite y espacio usado. En los planes Windows el espacio ocupado puede saberse si se está usando FrontPage o ftp, o bien viendo el espacio ocupado por su copia de seguridad local.

2.6. Extensiones de FrontPage

Las extensiones de FrontPage constituyen la parte software de servidor necesaria si se quiere administrar el contenido de su aplicación web, con el programa cliente MS FrontPage.

Es una forma sencilla de administrar el contenido de su aplicación Web: publicación y modificación en línea del contenido, subida y descarga de ficheros, etc.

Nota técnica importante: Si se activan las extensiones en el servidor y se publica mediante FrontPage se debe renunciar a subir contenidos vía FTP, pues esto puede corromper dichas extensiones. Por la misma la misma razón, en los planes UNIX, no se deben modificar los permisos de los ficheros o directorios con las herramientas GESTOR DE FICHEROS o PROTEGER DIRECTORIOS por el riesgo de corrupción de las extensiones.

2.7. Acceso 24*7 por medio de protocolo FTP

El servicio FTP (File Transfer Protocol) está funcionando 24/7 en el servidor compartido permitiendo un acceso total a las cuentas identificadas. A través del protocolo FTP se pueden subir y bajar archivos, así como borrar y mover los contenidos de su sitio web.

La dirección para acceder al servidor FTP es: <ftp://su.dominio.com> o bien con la IP propia; p. ej.: 257.22.45.25

El identificador y la clave de acceso son las mismas que se le han proporcionado para el acceso al Panel de Control en el correo de bienvenida. Recuerde que esta contraseña puede modificarla en cualquier momento a través de la opción 'Cambiar contraseña' de su Panel de Control.

Las diferentes carpetas que aparecen al conectarse son necesarias para el buen funcionamiento de la cuenta y no deben ser alterados sus permisos ni eliminadas.

En los planes Windows, los nuevos contenidos y la creación de carpetas nuevas, deben ser ubicados dentro de la carpeta 'webroot'.

2.8. Uso de ficheros MIDI

Tanto los planes de Web Hosting UNIX como Windows soportan la reproducción de archivos MIDI.

Se puede añadir sonido o música a una página web usando un fichero en formato MIDI. Esos ficheros no deben ser mayores de entre 15k y 25k y se pueden usar para colocar una música de fondo en la página añadiendo el código siguiente:

```
<embed src="yoursong.mid" autostart=true hidden=true>  
</noembed><bgsound src="yoursong.mid"></noembed>
```

(Cambie "yoursong.mid" por el nombre del fichero MIDI usado).

Para que el fichero MIDI se reproduzca al seleccionar un enlace, basta con llamarlo directamente:

```
<a href="yoursong.mid">Pulse aquí para escuchar la música</a>
```

2.9. Recuperación del identificador de usuario y contraseña

Esta funcionalidad permite solicitar el envío por correo electrónico del identificador de usuario y la contraseña a la cuenta de correo electrónico del administrador o gestor delegado en caso de haberla perdido u olvidado.

Para ello acceda a la página **Recuperar Contraseña** presionado en el menú la opción correspondiente.

A continuación se le mostrarán todos los planes Web Hosting que tenga contratados en ese momento.



Seleccione el plan Web Hosting al que le desea recuperar la contraseña y presione **Enviar**.

La siguiente página le solicitará que confirme el envío de la contraseña.

Presione **OK** y a continuación se le mostrará una página confirmándole la operación realizada. En unos pocos minutos recibirá por correo electrónico la contraseña Web Hosting del plan indicado.

2.10. Instalación de Certificados digitales de servidor SSL

Los certificados digitales de servidor WWW y la gestión de los mismos no forman parte del servicio de Web Hosting, aunque sí los soporta. Para una descripción detallada de la instalación de este tipo de certificados sugerimos revise el Manual del Administrador de Web Hosting.

3. CARACTERISTICAS DEL WEB HOSTING BASADO EN UNIX

Los servidores de la plataforma permiten una alta disponibilidad y rendimiento, y ofrecen una solución de hospedaje web altamente fiable y eficiente en costes.

Una gran cantidad de prestaciones están disponibles, incluyendo las extensiones de servidor Microsoft FrontPage, base de datos MySQL, PHP, capacidad de *streaming* Audio y Video con RealAudio y RealVideo, SSL, SSI, y CGIs preinstalados.

Los Planes Unix disponen de las siguientes prestaciones:

<ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Acceso a la cuenta 24x7 <input type="checkbox"/> FTP Anónimo <input type="checkbox"/> Panel de Control <input type="checkbox"/> Extensiones FrontPage instalables <input type="checkbox"/> Acceso a los ficheros de log <input type="checkbox"/> Lenguajes de programación: Perl, UNIX SH, KSH, CSH, Python, PHP <input type="checkbox"/> IP propia para cada cuenta 	<ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Soporte Técnico <input type="checkbox"/> Documentación online <input type="checkbox"/> TrueSpeech Streaming Audio <input type="checkbox"/> Soporte para ficheros Midi <input type="checkbox"/> MIME types <input type="checkbox"/> Supervisor de scripts Perl <input type="checkbox"/> Directorio cgi-local
---	--

3.1. Herramientas

En los planes UNIX se pueden colocar programa CGI escritos en los lenguajes de programación: Perl, PHP3, PHP4, Python, UNIX shell, Korn Shell y CSH.

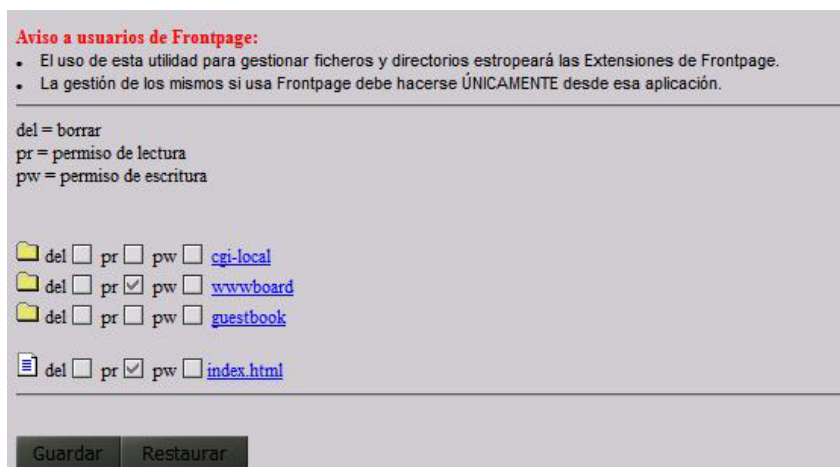
Dichos programas han de residir en el directorio cgi-local de su cuenta.

3.1.1. Gestor de ficheros

El gestor de ficheros es una herramienta que permite modificar los permisos de ficheros y directorios de la web.

Aviso importante: El uso de esta herramienta para cambiar los permisos estropea la parte servidor de las Extensiones FrontPage. Si usa FrontPage para editar su sitio web, el cambio de permisos únicamente se debe efectuar desde esa aplicación.

Después de poner los permisos adecuados, pulse el botón GUARDAR para ejecutar los cambios.



Aviso a usuarios de Frontpage:

- El uso de esta utilidad para gestionar ficheros y directorios estropeará las Extensiones de Frontpage.
- La gestión de los mismos si usa Frontpage debe hacerse ÚNICAMENTE desde esa aplicación.

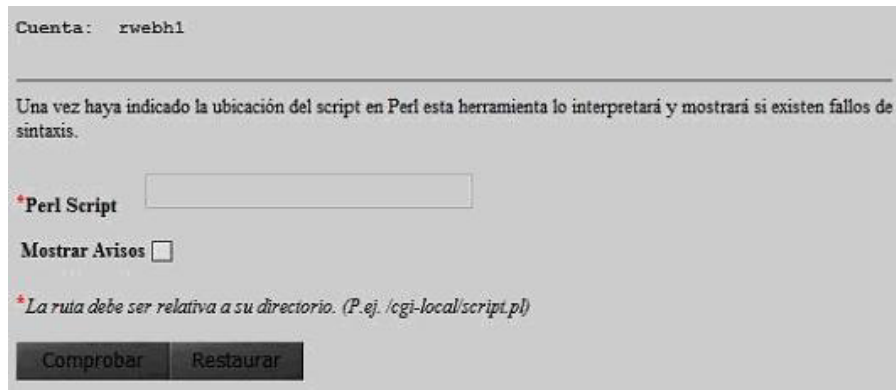
del = borrar
pr = permiso de lectura
pw = permiso de escritura

del	<input type="checkbox"/>	pr	<input type="checkbox"/>	pw	<input type="checkbox"/>	cgi-local
del	<input type="checkbox"/>	pr	<input checked="" type="checkbox"/>	pw	<input type="checkbox"/>	wwwboard
del	<input type="checkbox"/>	pr	<input type="checkbox"/>	pw	<input type="checkbox"/>	guestbook
del	<input type="checkbox"/>	pr	<input checked="" type="checkbox"/>	pw	<input type="checkbox"/>	index.html

Guardar Restaurar

3.1.2. Supervisor de Perl

El SUPERVISOR DE PERL es una herramienta que realiza la comprobación sintáctica de un programa escrito en lenguaje Perl.



Cuenta: rwebh1

Una vez haya indicado la ubicación del script en Perl esta herramienta lo interpretará y mostrará si existen fallos de sintaxis.

*Perl Script

Mostrar Avisos

*La ruta debe ser relativa a su directorio. (P.ej. /cgi-local/script.pl)

Comprobar Restaurar

El camino que se indica debe de ser relativo al directorio raíz de la web.

3.1.3. Proteger directorios (Control de acceso)

A menudo, en un sitio web se requiere tener restringida del ámbito público alguna sección. Este control se efectúa creando o modificando en el directorio que se quiere proteger un fichero especial denominado `.htaccess`. En él aparece una línea por cada usuario con acceso permitido donde figura el nombre de usuario y su contraseña.

Como el caso del gestor de ficheros, si la manipulación del web site se efectúa con el programa FrontPage, entonces la protección de los directorios también se debe de hacer desde esta misma herramienta. En caso de que no se respete esa condición, la manipulación de web site a través de FTP no funcionará correctamente y se tendrá que proceder a la reinstalación completa de las extensiones de servidor de FrontPage (necesitará contactar con el servicio de soporte para ello: **Centro de Asistencia Técnica de Internet y Banda Ancha para Pymes, Negocios y Profesionales**, al que puede contactar por el teléfono 902357022.

En cuanto a la herramienta PROTEGER DIRECTORIOS, ayuda a crear y mantener los ficheros `.htaccess` a través de una interfaz web muy sencilla.

Proteger directorios

Cuenta: rwebh1

Aviso a usuarios de Frontpage:
El uso de esta opción en un sitio con las extensiones de Frontpage instaladas corromperá dichas extensiones, requiriendo su reinstalación. La restricción de acceso, adición de usuarios o asignación de contraseñas debe hacerse SOLO desde la opción del menú Herramientas/Permisos del programa Frontpage.

Puede asignar diferentes usuarios y contraseñas para controlar el acceso web a los diferentes directorios de su cuenta. Los visitantes deberán introducir estos datos para poder acceder. NO proteja los directorios de sistema (bin, cgi-local, dev, etc, lib, stats). Esta protección no afecta al acceso a través de FTP.

Introduzca el nombre del directorio al que desea controlar el acceso:

Directorio

La ruta anterior debe ser relativa a su directorio principal (P.ej. /private_dir)

*Ruta relativa a su directorio principal

3.1.4. Descompresor de archivos

Esta herramienta permite descomprimir un archivo en formato .zip, .tar o .cpio (comprimido por gzip o no) y dejar el resultado en un directorio del servidor de web.

Es una herramienta útil si los archivos se han subido al servidor en un fichero comprimido. En este caso, se especifica el nombre fichero comprimido así como el directorio destino de los archivos.

Descompresor de Archivos

Fichero de entrada

Directorio destino :

Opciones del archivo

Ninguna

UNIX Tar [.tar]

UNIX cpio [.cpio]

DOS/Windows pKZIP [.ZIP]

Opciones de compresión

Ninguna

GNU ZIP [.gz .z .Z]

Es posible o para empezar de nuevo.

El programa muestra un mensaje de error si el formato de entrada no corresponde a las opciones que han sido usadas para crear el archivo. Si el directorio de salida no existe, el programa lo crea.

3.2. Librerías CGI's instalables

Para poder incorporar funcionalidades adicionales para la construcción de su aplicación web, se ofrecen preinstalados varias librerías de dominio público que han sido probados en la plataforma de Web Hosting. El soporte de las mismas se limita a las páginas web de los autores.

Dichas librerías preinstaladas se enumeran a continuación.

3.2.1. Contador

Se pueden colocar uno o más contadores de visitas en sus páginas web. Aunque las estadísticas de consulta se puedan ver por los programas del panel de control, es interesante a menudo promover el número de consultas a su sitio web mostrando el número de personas que la han visitado anteriormente.

Basta con añadir el código siguiente a un documento HTML para mostrar el contador:

```

```

El campo `userid` debe coincidir con el identificador de usuario de su cuenta de Web Hosting. Si se quiere colocar un contador en más de una página, entonces se debe empezar por nominarlos `userid1`, `userid2` y seguir esa secuencia cuando se necesite incorporar uno nuevo.

Para cambiar el número de dígitos del contador o para cambiar su apariencia de digital a analógico, basta con cambiar los parámetros "width" y "font". El parámetro "font" puede tener el valor `digital` o `odometer`.

Para que el contador sea invisible para los visitantes añade la palabra `&noshow` al final del *tag*:

```

```

Para conocer el valor del contador en este último caso, bastaría crear en una página secreta una copia de este contador, quitando la palabra `&noshow` y añadiendo la palabra `&noinc` para que este contador no se incremente cuando se consulte la página. El valor mostrado será lógicamente el reflejo del contador no visible en la página pública.

Contador 

Contador 

1.1.1. *Foro discusión WWW: Matt's wwwBoard*

El Foro WWWBoard permite a los visitantes dejar un mensaje en un tablón virtual permitiendo a otros leer y contestar. El webmaster del sitio web tiene acceso a un panel de control con contraseña para controlar los contenidos del Foro.

Nota: La versión por defecto del Foro ofrecida es la versión ALPHA-2 sobre la que algún problema de seguridad ha sido sugerido. Se puede instalar esta versión para efectuar pruebas de funcionalidad pero recomendamos descargar e instalar la versión actual *2.0A2.1 - Patched: January 07, 2000* o posterior para evitar riesgos. Todos los archivos de este script se pueden encontrar en:

<http://www.worldwidemart.com/scripts/>

Para instalar el Foro Matt's WWWBoard en el web site relacionado con la cuenta, solo hace falta seleccionar el enlace del panel de control que indica Foro WWW. El producto permite elegir las opciones siguientes durante la instalación:

Rellene los siguientes campos para generar el fichero de configuración

Opción	Parámetro
Título del Foro	<input type="text"/>
Hora de redacción	<input checked="" type="checkbox"/> Sí <input type="checkbox"/> No
Enlace a las preguntas más frecuentes	<input checked="" type="checkbox"/> Sí <input type="checkbox"/> No
Permitir HTML	<input type="checkbox"/> Sí <input checked="" type="checkbox"/> No
Marcar el texto respondido	<input checked="" type="checkbox"/> Sí <input type="checkbox"/> No
Campo asunto	<input checked="" type="checkbox"/> Editable <input type="checkbox"/> No editable <input type="checkbox"/> No poner marcas en el asunto

Permitir HTML: Tenga en cuenta que permitiendo HTML es posible incrustar código que referencie a imágenes, a sitios web o publicidad que no tengan nada que ver con el hilo de la discusión. Por ello recomendamos que escoja "No".

Título del foro: es el título que aparecerá en la página principal

Hora de redacción: para que la fecha y la hora aparezca con cada mensaje

Enlace a las preguntas más frecuentes: Si se quiere que aparezca un enlace a la FAQ del producto en la página del foro.

Permitir HTML: permite a los visitantes dejar mensajes en formato HTML.

Marcar el texto respondido: incluye o no el texto del mensaje previo cuando se formula una respuesta.

Campo asunto: Autoriza o no la edición de la línea de "asunto" cuando se formula una respuesta.

Pulsando el botón PROCESAR, la instalación del producto se efectúa y deja los distintos archivos en el subdirectorío llamado "wwwboard" del sitio web.

El programa queda instalado y disponible en:

http://www.su_dominio/wwwboard/wwwboard.html

Se puede modificar el archivo wwwboard.html para dar a la página el diseño requerido pero no se debe borrar la línea `<!--begin-->` pues esto indica al programa dónde colocar las nuevas entradas.

El acceso para la administración se encuentra en la siguiente dirección:

http://www.su_dominio/cgi-local/wwwadmin.pl

La entrada se efectúa con el usuario y contraseña de la cuenta.

Los datos de los mensajes que se han ido creando se almacenan en el subdirectorio "messages".

La documentación completa de este producto se encuentra en <http://www.worldwidemart.com/scripts/>

3.2.2. Metabuscador HTDIG

Htdig es una herramienta que proporciona funciones de búsqueda de contenidos dentro de su sitio web. Esta herramienta busca e indexa textos en su web. También incluye los formularios que proporcionan la interfaz de búsqueda a los usuarios.

Puede obtener mas información sobre esta librería en:

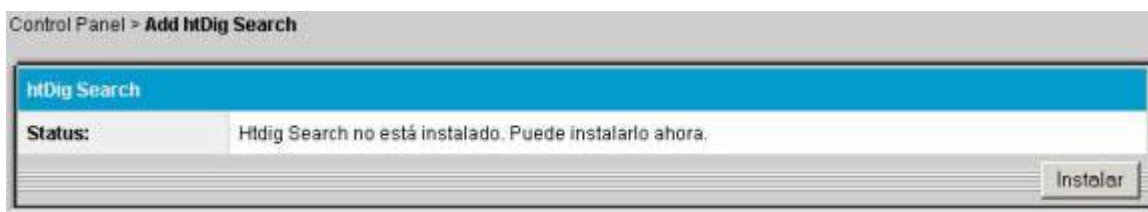
<http://www.htdig.org>

Para implementar y usar htdig Search deben seguirse los siguientes pasos:

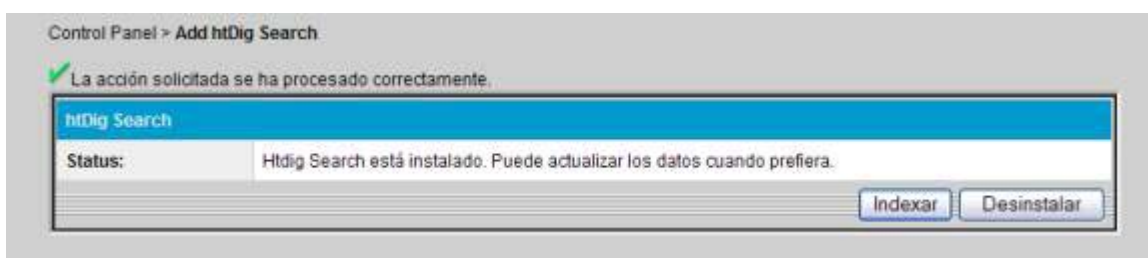
Para instalar htdig, vaya a la página:

http://www.su_dominio/cgi-bin/secure/wsaddons

Haga clic en Instalar. Durante esta instalación su sitio será catalogado para la búsqueda.



Aparecerá un mensaje informando que htdig Search ha sido instalado.



Para acceder a la página de búsqueda de htdig Search, debe ir a:

http://www.su_dominio/htdig/common/search.html

Si prefiere cambiar el aspecto de la utilidad, podría configurarla editando uno o más de los siguientes archivos: header.html, footer.html, long.html, nomatch.html, short.html, syntax.html, wrapper.html, y search.html. Estos archivos están en el directorio '/htdig/common' de su sitio web.

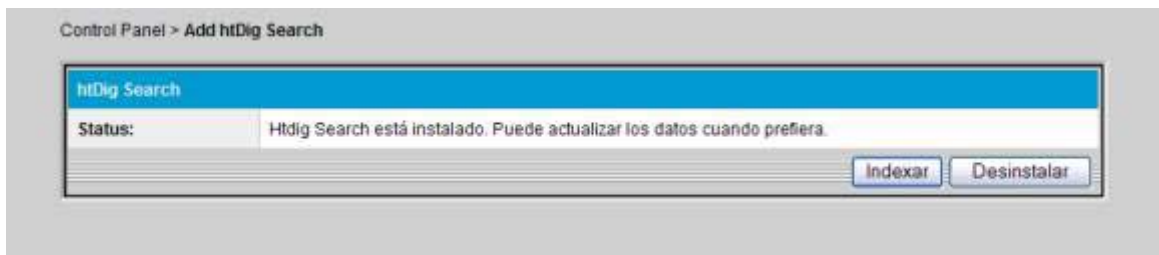
También puede añadir el buscador htdig Search en su sitio web insertando el siguiente código html en una de las páginas:

```
<form method="post" action="/cgi-bin/htsearch" target="_self">
Coincidir:
<select name="method">
  <option value="and">Todo
  <option value="or">Algo
  <option value="boolean">Boolean
</select>
Formato:
<select name="format">
  <option value="builtin-long">Largo
  <option value="builtin-short">Corto
</select>
Ordenador por:
<select name="sort">
  <option value="score">Acierto
  <option value="time">Hora
  <option value="title"> Titulo
  <option value="revscore">Acierto Inverso
  <option value="revtime">Hora Inverso
  <option value="revtitle">Titulo Inverso
</select>
<input type="hidden" name="config" value="your_userid">
<input type="hidden" name="restrict" value="">
<input type="hidden" name="exclude" value="">
<br>
Buscar:
<input type="text" size="30" name="words" value="">
<input type="submit" value="Search" name="submit">
</form>
```

Cuando se añadan, borren o actualicen páginas web, se ha de actualizar el catálogo de htdig Search. Esto asegurará resultados exactos cuando se realicen las búsquedas. Para actualizar htdig Search debe ir a:

http://www.su_dominio/cgi-bin/secure/wsaddons

Haga clic en **Indexar**.

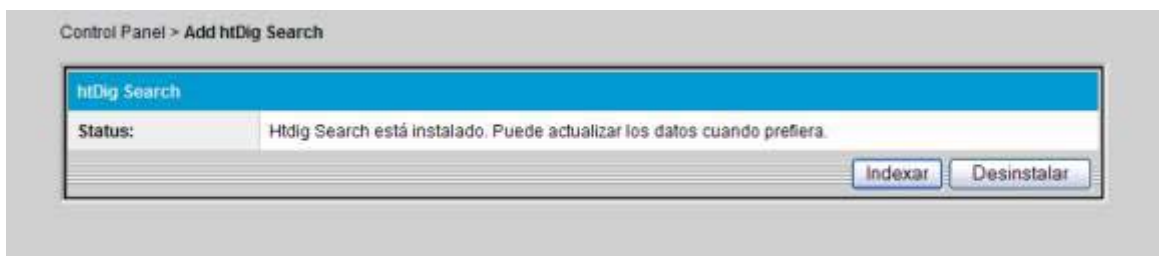


Su sitio será recatalogado con las actualizaciones de las páginas. Mientras se esté realizando la catalogación, su sitio no tendrá capacidad de búsqueda.

Para borrar htdig, debe ir a:

http://www.su_dominio/cgi-bin/secure/wsaddons

Haga clic en **Desinstalar**.



Sólo será eliminada la funcionalidad de htdig Search.

La página de búsqueda http://www.su_dominio/htdig/common/search.html seguirá existiendo, pero no ya funcionará.

Para borrar completamente htdig Search debe borrar el directorio /htdig y todos los contenidos de htdig que usted haya añadido en su sitio.

Nota: La indexación o catalogación se realiza a partir de las páginas, y sus sub-páginas, enlazadas en la página inicial o página home de su web. Las páginas no vinculadas de alguna forma a la página inicial no son catalogadas.

3.2.3. Libro de Visitas

El libro de visitas permite agregar un libro de visitas en el sitio web, para que los visitantes puedan firmarlo. Para instalarlo en su web site, hace falta seleccionar el

enlace del panel de control LIBRO DE VISITAS. El producto permite elegir las opciones siguientes durante la instalación:

Opciones	Configuración
Enviar un correo cuando alguien añada una entrada.	<input type="checkbox"/> Sí <input checked="" type="checkbox"/> No
Utilizar Log	<input checked="" type="checkbox"/> Sí <input type="checkbox"/> No
Enlazar al correo en el Libro de Visitas	<input type="checkbox"/> Sí <input checked="" type="checkbox"/> No
Tipo de separador	<input type="checkbox"/> Salto de línea <input checked="" type="checkbox"/> Salto párrafo
Volver al Libro de Visitas después de añadir una entrada.	<input type="checkbox"/> Sí <input checked="" type="checkbox"/> No
Orden de las entradas	<input checked="" type="checkbox"/> Nuevos primero <input type="checkbox"/> Nuevos final
Enviar correo al usuario que inserte una entrada.	<input type="checkbox"/> Sí <input checked="" type="checkbox"/> No
Añadir saltos de línea en el campo de comentarios.	<input type="checkbox"/> Sí <input checked="" type="checkbox"/> No

Enviar un correo cuando alguien añada una entrada: si se requiere que se envíe un mensaje cada vez que alguien firma su visita.

Utilizar Log: Crea un fichero de trazas si se contesta afirmativamente. Este fichero se puede consultar en la dirección siguiente:
http://www.su_dominio/guestbook/guestlog.html

Enlazar al correo en el libro de visitas: apunta la dirección de mail en relación con la entrada

Tipo de separador: tipo de separación entre entradas, línea o salto de párrafo.

Volver al libro de visitas después de añadir una entrada: indica si se vuelve a la página de entrada de firma después de introducir una.

Orden de las entradas: Orden en las cuales aparecen las nuevas entradas.

Enviar correo al usuario que inserte una entrada: Envía o no, un mensaje a la persona que ha añadido su firma.

Añadir saltos de línea en el campo de comentarios: Añade automáticamente saltos de líneas dentro del campo de comentario para mejorar la presentación.

Al instalar el script los distintos archivos aparecen en el subdirectorio de su sitio web llamado *guestbook*.

El programa queda instalado y disponible en:
http://www.su_dominio/guestbook/guestbook.html

Se pueden retocar los archivos *addguest.html* y *guestbook.htm* para dar a la página el diseño requerido pero no se debe borrar la línea `<--begin-->` del fichero "guestbook.htm" pues indica al programa dónde colocar las nuevas entradas.

Los datos de los mensajes que se han ido creando se almacenan en el subdirectorio "messages".

La documentación completa de este producto se encuentra en <http://www.worldwidemart.com/scripts/>.

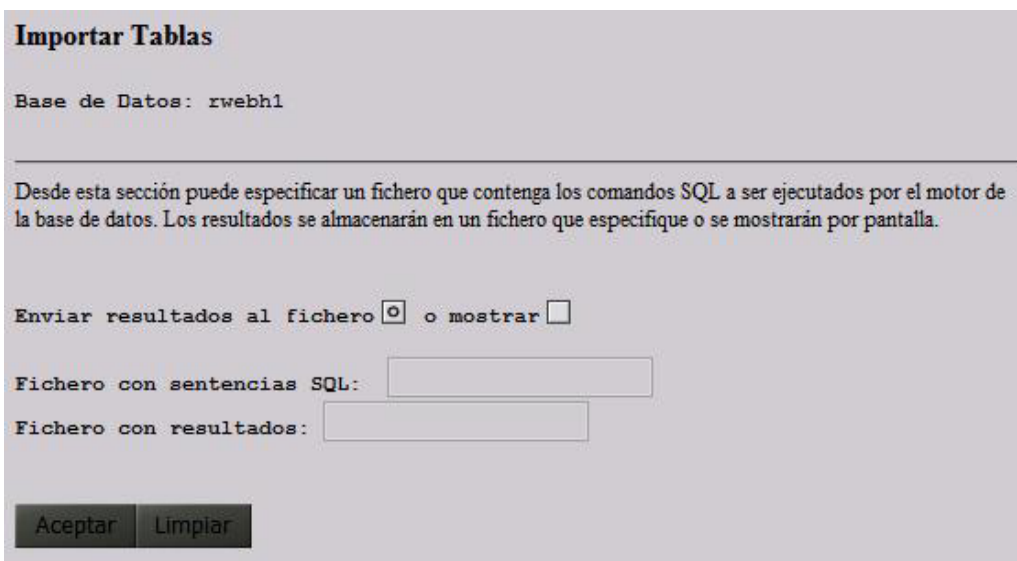
3.3. Administrar Base de datos

Los planes basados en UNIX pueden ofrecer la posibilidad de trabajar con una base de datos MySQL. La creación, modificación y supresión de tablas se puede gestionar directamente desde el panel de control donde se dispone de varias herramientas.

El espacio ocupado por la base de datos está limitado al total de espacio disponible en el plan debido a que ésta se coloca en el mismo espacio reservado para el sitio web.

3.3.1. Importar Tablas

Este menú permite dar como entrada al servidor MySQL un fichero SQL de comandos para su ejecución. El fichero con resultados contendrá después de la ejecución información de las diversas sentencias ejecutadas desde el fichero de entrada.



Importar Tablas

Base de Datos: rwebh1

Desde esta sección puede especificar un fichero que contenga los comandos SQL a ser ejecutados por el motor de la base de datos. Los resultados se almacenarán en un fichero que especifique o se mostrarán por pantalla.

Enviar resultados al fichero o mostrar

Fichero con sentencias SQL:

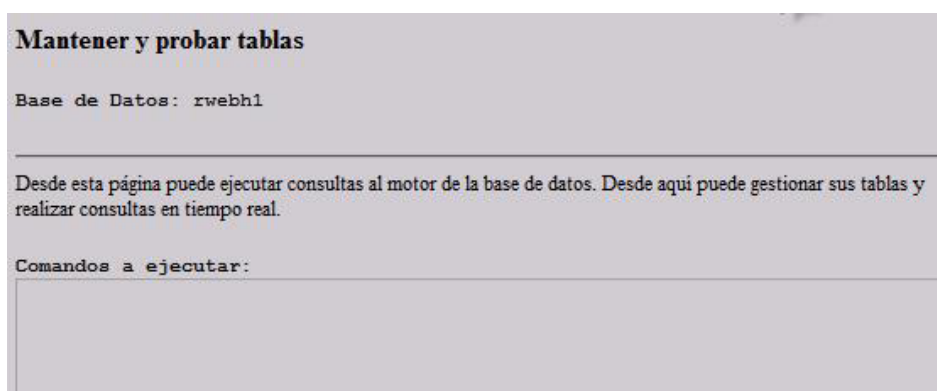
Fichero con resultados:

Si especifica sólo el nombre del fichero con sentencias SQL se asume que se encuentra en el directorio raíz. Si el fichero se subiera, por ejemplo, al directorio 'temporal' referencielo como 'temporal/fichero'.

3.3.2. Mantener y probar tablas

Este menú permite ejecutar sentencias MySQL de forma interactiva como la creación de tablas, inserción de datos, etc. Todo ello en tiempo real y con total acceso a sus tablas.

Los errores y mensajes después de la ejecución del, o de los comandos, aparecen después de dar al botón ACEPTAR.



Mantener y probar tablas

Base de Datos: rwebh1

Desde esta página puede ejecutar consultas al motor de la base de datos. Desde aquí puede gestionar sus tablas y realizar consultas en tiempo real.

Comandos a ejecutar:

3.3.3. Ver definiciones de las tablas

Después de crear los objetos de la base de datos, es posible obtener una descripción detallada de su esquema gracias a la siguiente herramienta. Para visualizar la estructura de una tabla basta con poner su nombre en el campo Nombre de la TABLA.

Ver definiciones de las tablas

Base de Datos: rwebh1

Esta página permite ver las definiciones de tablas de su base de datos. Si no especifica un nombre de tabla, se listarán todas.

Nombre de la tabla:

Aceptar Limpiar

3.3.4. Exportar contenidos y definiciones

La última opción del menú permite obtener un fichero con los comandos SQL necesarios para poder recrear la tabla cuyo nombre se haya especificado en el parámetro e insertar todos los registros.

Exportar contenido y definiciones

Base de Datos: rwebh1

Esta página permite el volcado del contenido y estructura de una tabla, o base de datos entera en formato ASCII. Si no indica un nombre de tabla, el volcado será de toda la base de datos.

Nombre de la tabla:

Aceptar Limpiar

3.3.5. Documentación mySQL

En este apartado encontrará un enlace directo al portal <http://www.mysql-hispano.org/> donde encontrará información actualizada en español para la construcción de aplicaciones WWW utilizando dicha base de datos.

3.4. Ver Estadísticas Web

Las estadísticas del web le permiten visualizar cuál ha sido la actividad del sitio web según determinados factores.

Su plan Web Hosting cuenta con el intérprete de estadísticas **Urchin** de generación de estadísticas basadas en el procesamiento de los ficheros "access_log".

Si se requiere, se puede usar cualquier otra herramienta utilizando directamente el fichero "access_log" y procesándolo en un ordenador local.

Nota importante:

Tras el alta de la cuenta se necesitan 24 horas para tener disponibles las estadísticas.

Para visualizar las estadísticas de acceso a su aplicación Web, pulse sobre el enlace VER ESTADÍSTICAS WEB del panel de control.

3.4.1. Archivos log

A lo largo de la vida del sitio web se crean archivos que contienen la lista de las visitas efectuadas por parte de los usuarios de su aplicación web.

Estos archivos se suelen usar para obtener estadísticas que den información sobre qué páginas de su aplicación web se visitan y con qué frecuencia. Estos archivos se pueden consultar y descargar a su ordenador local vía FTP en el directorio "/stats" de su cuenta.

Al cambiar de mes automáticamente se comprime a formato gzip el fichero de acceso y el sistema lo archiva con el prefijo "old_" y el sufijo compuesto de nombre del año y del mes añadiendo la extensión .gz.

Si quiere mantener el historial completo descargue a su ordenador esos ficheros, pues se conservan exclusivamente el mes actual y los tres anteriores.

Cuando se quieren eliminar ficheros .log, el sistema presenta los ficheros que tiene archivados.

Basta seleccionar la casilla "Eliminar" de los archivos y pulsar el botón ELIMINAR LOGS para que los ficheros sean borrados del sistema.

Hay archivos log para eliminar

*Nota: La estadística futura del sitio será calculada en base **SOLAMENTE** a esos archivos log que permanezcan.*

Eliminar	Descripción	Nombre del archivo y localización
<input type="checkbox"/>	Archivo de los log del actual mes; también incluye otros archivos, access_log .	/www2103/web/capirt/stats/old_access_log.2001Aug.gz /www2103/web/capirt/stats/access_log
<input type="checkbox"/>	Julio 2001 Archivo log	/www2103/web/capirt/stats/old_access_log.2001Jul.gz
<input type="checkbox"/>	Junio 2001 Archivo log	/www2103/web/capirt/stats/old_access_log.2001Jun.gz
<input type="checkbox"/>	Mayo 2001 Archivo log	/www2103/web/capirt/stats/old_access_log.2001May.gz

3.5. Otras utilidades interesantes

3.5.1. Servidor TrueSpeech

Los planes de alojamiento basados en UNIX incluyen un servidor TrueSpeech que permite asociar un determinado sonido a una acción del usuario.

La configuración se efectúa en 4 etapas.

Primera etapa: Creación de un fichero en formato *.wav

Si ya dispone de un fichero .wav que quiere aprovechar, puede ir directamente a la etapa 2.

Necesita crear un fichero de formato .WAV con las características siguientes:

- 8KHz sampling rate
- 16-bit resolution
- mono.

Cualquier tarjeta de sonido compatible con SoundBlaster™ soporta este formato.

Es recomendable seguir las características descritas arriba para obtener la mejor calidad de sonido.

Segunda etapa: Conversión del fichero al formato de TrueSpeech

Para convertir el fichero origen de formato WAV a TrueSpeech se usa el Microsoft Sound System de Windows. En el programa "Grabadora de sonidos":

Seleccionar "Abrir" dentro del menu "Fichero" y elegir el fichero WAV a convertir

Seleccionar "Guardar como"

Seleccionar "Cambiar" en la ventana y elegir el formato "DSP Group TrueSpeech"

El nuevo fichero se encuentra guardado en formato TrueSpeech con una tasa de compresión del 15x.

Para los usuarios de Macintosh o de Windows 3.11, unas herramientas de conversión de formato hacia TrueSpeech se pueden encontrar en esa URL:

<http://www.dspg.com>

Tercera etapa: Crear un fichero de texto

El fichero de texto a crear tendrá de extensión .tsp para que el navegador del usuario final arranque automáticamente el reproductor TrueSpeech.

El formato de este fichero debe de seguir la norma siguiente:

TSIP>>URL/* .wav

URL/* .wav debe de indicar el camino para encontrar el fichero .WAV pero no debe de ser precedido por http://. Ejemplo:

TSIP>>www.home.com/audio/ejemplo.wav

Última etapa: Asociar el fichero creado a un enlace

Asocie el fichero .tsp así creado a cualquier enlace, imagen o texto de la página.

Cuando un usuario seleccione este enlace, automáticamente el reproductor TrueSpeech arrancará y empezará a reproducir el fichero musical especificado.

3.5.2. Streaming Audio y Video

Los planes de Web Hosting basados en UNIX soportan el streaming de Audio y Video de Real Media (Real System G2).

Los ficheros de contenidos tienen la extensión .rm (Real Media) y se deben de referenciar a través de un fichero origen de sufijo de extensión .ram cuyo formato es:

rstp://<su_dominio>/userid/path/filename.rm

El uso de un fichero .ram para referenciar el fichero de Real Media (.rm) permite beneficiarse del efecto de streaming. Si se referencia directamente el fichero .rm, no se beneficia del efecto de streaming.

Cómo referenciar el fichero .ram en el código HTML

El siguiente código HTML puede ser insertado en el código general del site Web:

```
<a href="http://su_dominio/fichero_texto.ram">Pulsar aquí</a>
```

cambiando el nombre del dominio así como el nombre del fichero .ram para adaptarlos a sus necesidades.

Información adicional sobre la creación de y explotación del streaming Audio y Video a través del Real Server se pueden obtener en la dirección:

<http://www.realnetworks.com/products/authkit/>

3.5.3. ImageMap

La funcionalidad de Imagemap permite definir zonas en un gráfico a las cuales se asocia un hiperenlace. El tratamiento del imagemap puede ser efectuado por el servidor o por el cliente.

Usuarios de FrontPage:

Si las Extensiones FrontPage están instaladas en su cuenta no tiene que preocuparse de la gestión servidor o cliente del ImageMap. FrontPage se encarga de todo. Tiene integrado un editor de ImageMap que se puede usar para marcar las zonas y FrontPage genera automáticamente la parte cliente y servidor del código necesario.

ImageMaps de cliente (método recomendado)

Los ImageMaps de clientes no necesitan de la presencia de un script de servidor para interpretar las coordenadas de las zonas sensibles del gráfico. Este método es mucho más eficiente que su homólogo de servidor y permite al usuario ver la URL a la cual se va a desplazar cuando mueve el ratón encima de la imagen.

Si no usa FrontPage, el procedimiento para crear ImageMaps de cliente es el siguiente:

1.- Descargar un programa que permita crear automáticamente el fichero de mapping de la imagen definiendo las distintas zonas sensibles. Recomendamos el uso de MapEdit para PC:

<http://www.boutell.com/mapedit/>

y de WebMap para MAC:

<http://hyperarchive.lcs.mit.edu/HyperArchive/>

Muchas otras herramientas están disponibles, algunas se pueden encontrar en:

<http://www.ihip.com/tools.html>

2.- Crear y salvar el fichero de mapping con el formato "Client-side ImageMap"

Aquí un ejemplo de un fichero de ImageMap cliente creado usando MapEdit:

```
<map name="sample">
<area shape="rect" coords="20,27,82,111" href="hotspot1.html">
<area shape="circle" coords="129,113,29" href="hotspot2.html">
<area shape="rect" coords="21,158,170,211" href="mailto:support@abcdefghi.com">
<area shape="default" nohref>
</map>
```

3.- Incluir el fichero de mapping dentro del código HTML de la página y referenciarlo de la siguiente forma:

```

```

4.- Sustituir en el ejemplo anterior el nombre de la imagen así como el nombre del fichero definiendo el imagemap.

ImageMaps de servidor :

Los ImageMaps de servidor son menos eficientes que los de cliente pero son soportados por todos los navegadores incluyendo los más antiguos.

Se usa el módulo de ImageMap predefinido de Apache mod_imap para procesar las peticiones de ImageMaps de servidor.

Para usar las funcionalidades de ImageMap de servidor se necesitan dos etapas. Primero se necesita crear el fichero de ImageMap en formato NCSA usando una herramienta como MapEdit para PC o WebMap para MAC y especificar el formato NCSA en el momento de salvar el fichero.

Un ejemplo de fichero generado podría ser:

```
# sample NCSA map file
rect /sales/index.html 5,11 20,32
poly /about/company.html 40,36 80,34 75,40 40,70
circle /contact.html#jeff 120,88 130,102
default /index.html
```

La referencia del fichero de mapping (.map) se efectúa entonces de la siguiente forma en el fichero HTML:

```
<A HREF="/somepath/somemapfile.map">
<IMG border="0" SRC="someimage.gif" ISMAP></A>
```

Todos los detalles del uso del módulo de mod_imap se encuentran en:
http://www.apache.org/docs/mod/mod_imap.html

4. WEB HOSTING BASADO EN WINDOWS 2003

Nuestras soluciones de hospedaje web basadas en Windows 2003 se ofrecen a través de servidores de alta densidad basados en plataformas Intel corriendo Internet Information Server (IIS). Algunas de las características disponibles son las extensiones de servidor Microsoft FrontPage server extensions, Active Server Pages (ASP), ASP.Net, Microsoft NetShow, SSL, DSN data sources y más.

Los planes Windows disponen de las siguientes prestaciones:

- ❑ Windows 2003 bajo IIS v6
- ❑ Panel de Control basado en Web, para manejar su cuenta en tiempo real
- ❑ Acceso a ficheros log para consultar estadísticas
- ❑ Extensiones de Microsoft FrontPage 2002
- ❑ Acceso 24x7 a su cuenta mediante FTP, Visual InterDev o FrontPage
- ❑ Server Side Scripting, usando ASP, Javascript o VB Script
- ❑ Servidor MS NetShow (para soportar streaming de audio/video)
- ❑ Directorio CGI-bin (o CGI-local indistintamente) para ejecutar scripts
- ❑ DSN data sources para enlazar tablas de bases de datos MS SQL, MS Access o FoxPro

4.1. Panel de control Windows

El panel de control de los planes Windows contiene inicialmente menos herramientas que su equivalente en UNIX al no contar con scripts CGI preinstalados. Sin embargo, es posible dotarlo de las mismas capacidades instalando sus propios CGIs en el directorio CGI-local.

El panel de control contiene los siguientes enlaces:

- FTP anónimo (no permite *upload*)
- Creación de enlaces a base de datos

Nota: En los planes Windows los contenidos, y la creación de carpetas nuevas, deben ser ubicados dentro de la carpeta 'webroot'. Cuando suba contenidos si no ha editado su propio 'default.asp' renombre o elimine este fichero existente para que no se muestre como página por defecto

4.2. Administrar Base de Datos

4.2.1. Crear enlaces a base de datos

Este menú permite manejar el componente Data Source Name (DSN) que constituye un método de conexión de las aplicaciones ASP a datos contenidos en bases de datos.

Un DSN describe información importante sobre la base de datos como dónde se encuentra y cuál es el driver ODBC que se tiene que usar para acceder a ella.

Crear un DSN para una base de datos es una tarea simple desde la opción ENLACES A BASES DE DATOS del panel de control.

Crear un DSN

Se necesita rellenar la información siguiente para crear con éxito un DSN para una base de datos:

- Nombre del DSN
- Identificador de la base de datos
- Tipo de base de datos (pues se utilizará un ODBC u otro según la selección)

El nombre elegido para el DSN tiene que reflejar con qué base de datos se establece la conexión. El formato del DSN debe seguir la norma siguiente: `userid.[nombre del DSN]` donde `userid` es el nombre de la cuenta de Web Hosting. El nombre de la base de datos se expresa de forma distinta según el tipo de base de datos.

- Si la base de datos es de tipo MS Access o FoxPro, el identificador de la base de datos debe de reflejar el camino completo al fichero de base de datos.
- Si la base de datos es MS SQL Server, el identificador de la base de datos se corresponde exactamente con el nombre de usuario usado para conectarse a la cuenta (userid.userid).

La pantalla que aparece después de seleccionar Enlaces a bases de datos desde el panel de control muestra la lista de los ODBC Data Source definidos hasta ahora.

ODBC Data Sources					New
current Filter					
Num	UserID	DSN Name	Database Name	Header Type	
					First Previous Next Last Requery

- Para crear un DSN, seleccione el botón Nuevo. La pantalla que se abre permite crear una nueva instancia de DSN. Se deben rellenar los tres campos, identificador de DSN (DSN Name), camino hacia la base de datos (Database Name) y tipo de base de datos (Type).
- Suponiendo que quisiéramos añadir un DSN para una base de datos MS Access de nombre "clientes.mdb" presente en el directorio "data", los datos a introducir serían:

ODBC Data Sources		Insert	Cancel	ListView
Status: Ready for a new record				
DSN Name	<input type="text" value="clientes"/>			
Database Name	<input type="text" value="data\clientes.mdb"/>	(example: data\mydb.mdb)		
Type	<input type="text" value="Access"/>			

Al seleccionar el botón INSERT, el nuevo DSN será añadido y en la pantalla aparecerán los distintos DSN creados.

ODBC Data Sources New				
current Filter				
Num	UserID	DSN Name	Database Name	Header Type
1	conexi	clientes	data\clientes.mdb	Access
<input type="button" value="First"/> <input type="button" value="Previous"/> <input type="button" value="Next"/> <input type="button" value="Last"/> <input type="button" value="Requery"/>				

Modificar o borrar un DSN

Para un DSN existente existe la posibilidad de cambiar el nombre de la base de datos o bien de borrar por completo el DSN. En la pantalla ODBC Data Source basta seleccionar el número del DSN para obtener la pantalla de modificación y/o de borrado del DSN:

ODBC Data Sources		Update	Delete	ListView
Current Filter: None				
DSN Name	clientes			
Database Name	<input type="text" value="data\clientes.mdb"/>			
Type	Access			

El botón Update permite registrar los cambios después de modificar el identificador de la base de datos mientras que el botón Delete borra por completo el DSN.

Comentarios Importantes sobre DSN

- Para utilizar luego el DSN en un script ASP se debe referenciar como `userid.[nombre del DSN]`. En el ejemplo previo, si **“conexi”** es el userid, la cadena de conexión completa del DSN es: **conexi.clientes**
- La base de datos debe de ser guardada en el directorio **“/data”** de su cuenta si quiere dar acceso de escritura a ella a sus aplicaciones de web. Por defecto este directorio está configurado para rechazar cualquier petición http para proteger las bases de datos de posibles intentos de manipulación desde el exterior.
- La activación de un DSN no es inmediata y puede llevar algunas pocas horas en procesarse,

4.3. Streaming Audio y Video

Los planes de Web Hosting basados en Windows soportan el streaming de Audio y Video basados en Windows Media Services. Real System G2 no está soportado en la plataforma Windows.

Ficheros .asf

Los ficheros .ASF pueden ser descargados por flujo (stream) haciendo referencia a ellos en un fichero .asx o .wax (Metafile). Cuando el browser descarga un fichero con esas extensiones a partir de un site web, automáticamente se abre Windows Media Player. Éste localiza y reproduce el contenido del fichero.

Un Metafile es un script en formato XML que puede ser interpretado por Windows Media Player. Los Metafile pueden ser sencillos o complejos, el Metafile más simple contiene tan sólo la referencia a un fichero multimedia presente en el servidor.

Ficheros .asx

Los ficheros .asx pueden ser creados directamente en el notepad y guardados con la extensión .asx. Por ejemplo el fichero .asx más sencillo podría ser:

```
<ASX version="3.0">
  <Entry>
    <ref HREF="mms://www.DomainName.com/userid/Path/FileName.asf"/>
  </Entry>
</ASX>
```

userid representa el nombre de la cuenta de Web Hosting. El formato para referirse al sitio del fichero de streaming .asf debe de ser expresado por el formato siguiente:

mms://<su_dominio>/userid/Path/fichero.asf

4.4. Capacidades CGI

Al igual que con los planes UNIX, en Windows se puede disponer de un directorio llamado cgi-local (o cgi-bin indistintamente) que permite la ejecución de los CGIs particulares.

Perl es el lenguaje recomendado para escribir scripts en la plataforma Windows.

Esta plataforma soporta también el scripting a nivel de servidor (Server Side Scripting) en lenguaje ASP (Active Server Pages), JavaScript o VB Script.

4.5. Estadísticas de web

Las estadísticas permiten visualizar cuál ha sido la actividad del sitio web según determinados factores.

Para visualizar las estadísticas pulse sobre el enlace VER ESTADÍSTICAS WEB del panel de control.

El programa de generación de estadísticas utilizado es Urchin, puede consultar la documentación a través del enlace siguiente:

<http://www.urchin.com/>

4.6. Archivos log

A lo largo de la vida del sitio web se crean archivos que contienen la lista de las visitas efectuadas. Estos archivos se suelen usar para obtener estadísticas que den información sobre qué páginas de la web se visitan y con qué frecuencia. Estos archivos se pueden consultar vía FTP en el directorio “/stats” de la cuenta.

Al cambiar de mes, automáticamente se comprime a gzip el fichero de acceso y el sistema lo archiva con el prefijo “old_” y el sufijo compuesto de nombre del año y del mes añadiendo la extensión .gz.

Si quiere mantener el historial completo descargue a su ordenador esos ficheros, pues se conservan exclusivamente el mes actual y los tres anteriores.

Cuando se quieren eliminar ficheros .log, el sistema presenta los ficheros que tiene archivados. Basta seleccionar la casilla “Eliminar” de los archivos y pulsar el botón ELIMINAR LOGS para que los ficheros sean borrados del sistema.

Hay archivos log para eliminar

Nota: La estadística futura del sitio será calculada en base SOLAMENTE a esos archivos log que permanezcan.

Eliminar	Descripción	Nombre del archivo y localización
<input type="checkbox"/>	Archivo de los log del actual mes; también incluye otros archivos, access_log .	/www2103/web/capirt/stats/old_access_log,2001Aug.gz /www2103/web/capirt/stats/access_log
<input type="checkbox"/>	Julio 2001 Archivo log	/www2103/web/capirt/stats/old_access_log,2001Jul.gz
<input type="checkbox"/>	Junio 2001 Archivo log	/www2103/web/capirt/stats/old_access_log,2001Jun.gz
<input type="checkbox"/>	Mayo 2001 Archivo log	/www2103/web/capirt/stats/old_access_log,2001May.gz

Eliminar logs

4.7. Microsoft SQL Server

El plan Windows puede ofrecer el acceso a la base de datos Microsoft SQL Server 2000 (llamada también versión 8).

El espacio ocupado por la base de datos en el plan Windows está limitado a 50 MB, y no repercute en la cuota de espacio empleada por el cliente. Podrá contratar bloques adicionales de 50MB de acuerdo a las necesidades de sus bases de datos.

Para gestionar la base de datos desde un ordenador local se necesita instalar en este el Software "SQL Server Server Enterprise Manager" que proviene de la parte "Client Connectivity and Management Tools" del disco de instalación de SQL Server.

4.8. Conexión a MS SQL Server 2000

Este apartado ofrece instrucciones de conexión a MS SQL Server 2000 (conocido también como versión **8** para usuarios de cuentas Windows con acceso a esta base de datos.

Antes de empezar necesitará:

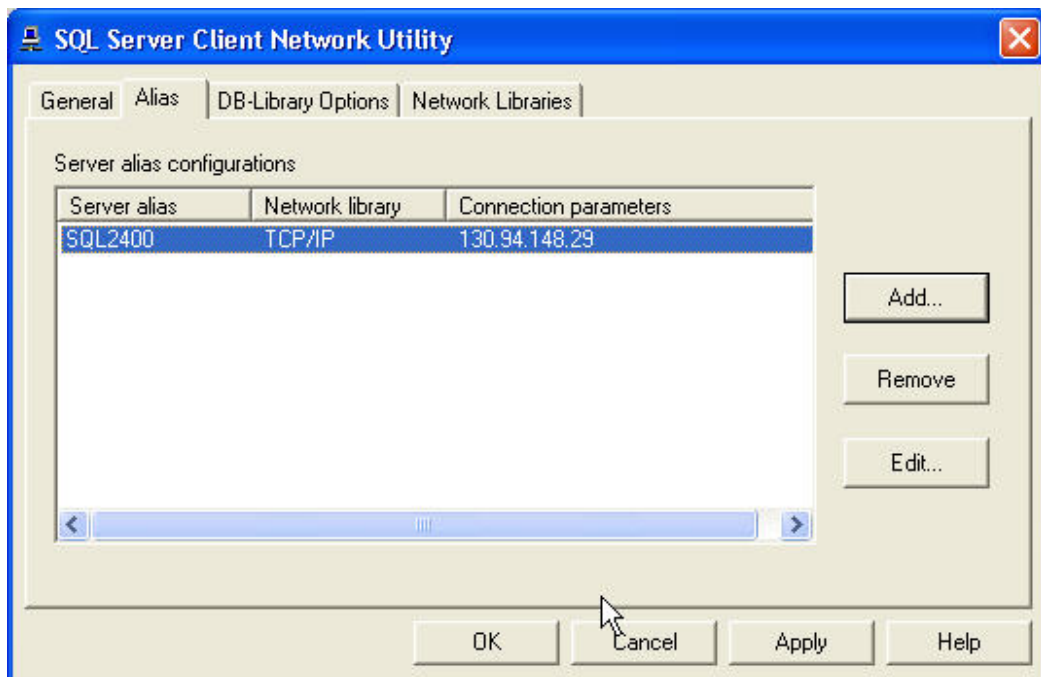
- ❑ El nombre del servidor MS SQL que es: **sql33000.webhostingvirtual.com**
- ❑ La dirección IP de su sitio web que aparece en el área de información general de su Panel de Control.
- ❑ Disponer del software SQL Server 2000 Server Enterprise Manager instalado
- ❑ El nombre de la base de datos, que es el identificador de usuario de acceso a su cuenta

Nota: SQL Server Enterprise Manager es una aplicación de 32-bits que no puede ser instalada en ordenadores con sistemas operativos de 16-bits.

4.8.1. Herramienta SQL Server Client Network

Esta herramienta se usa para gestionar la conexión entre la máquina cliente y el servidor. Para ello siga estos pasos:

Abra la aplicación 'Server Client Network' y vaya a la pestaña 'Alias'

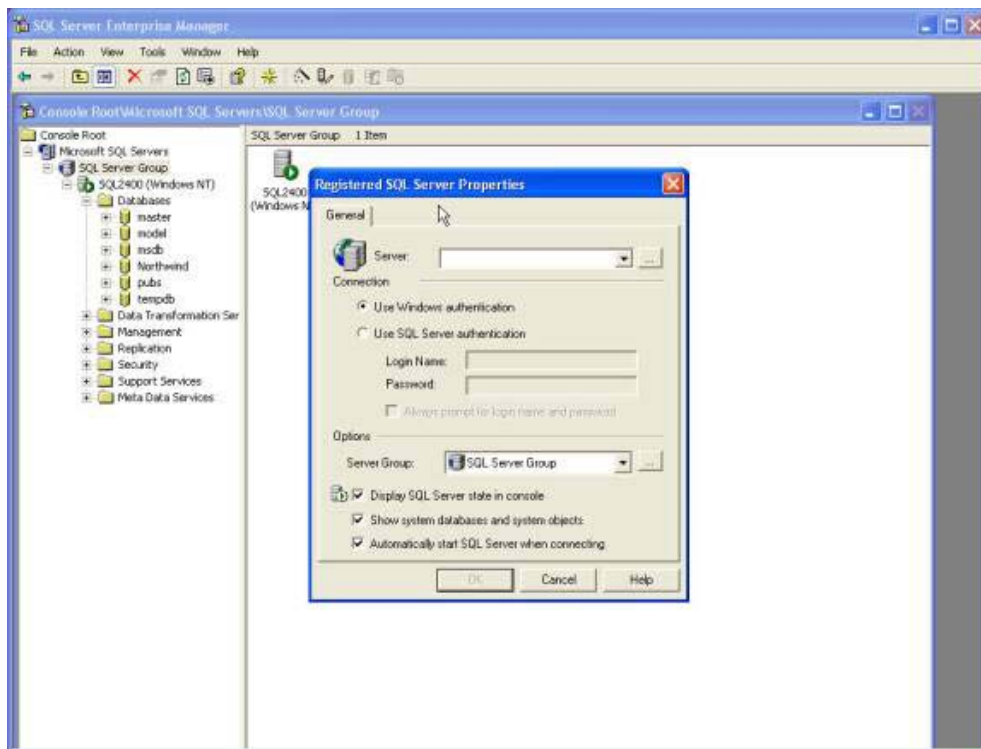


2. Haga click sobre 'Add'
3. En 'Edit Network Library Configuration' escriba un nombre 'alias' que le resulte descriptivo para esta conexión.
4. Seleccione la librería 'TCP/IP'
5. En la sección 'Connection Parameters' introduzca el nombre del servidor SQL.
6. En el campo del puerto introduzca el valor: 1433. Este es el puerto estándar para Microsoft SQL server.
7. Haga click sobre OK.

4.8.2. Herramienta SQL Server Enterprise Manager

Esta herramienta permite una fácil configuración del servidor y de los objetos SQL allí ubicados así como para:

- ❑ Crear scripts SQL
- ❑ Gestionar tablas, vistas, procedimientos almacenados, *triggers*, índices, reglas y tipos de datos definidos por el usuario.
- ❑ Importar y exportar datos
- ❑ Transformar información



Uso de SQL Server Enterprise Manager para registrar su servidor SQL

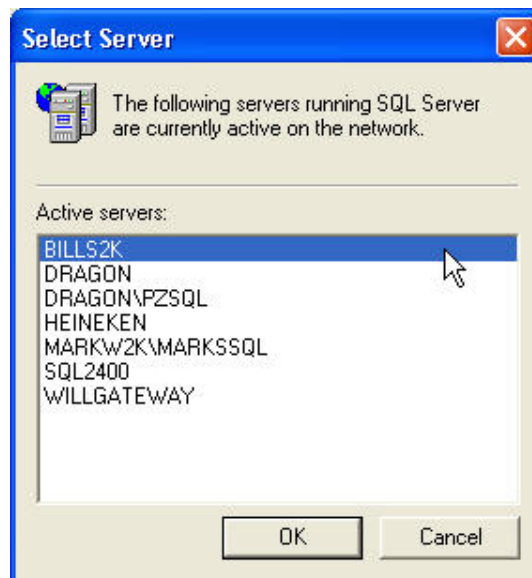
Para registrar su servidor SQL siga estos pasos:

1. Haga click con el botón derecho sobre 'SQL Server Group' para que se muestre un menú
2. En el menú haga click sobre 'New SQL server registration' donde le puede aparecer un ayudante, si es así haga click sobre 'From now on, I want to perform this task without using a wizard' y haga click sobre 'Next'

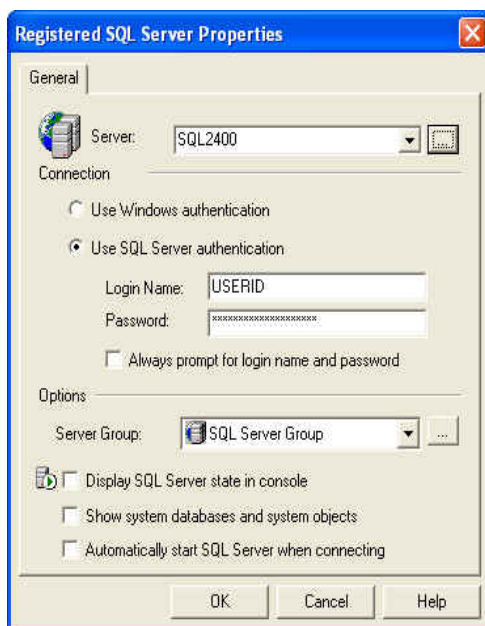


3. Haga click sobre 'Browse' y le aparecerá un diálogo parecido al siguiente.

4. En 'Select Server' seleccione el servidor que introdujo antes en la sección 'SQL Server Client Network Utility'.



Seleccionar de la lista siguiente SQL2400 y haga click sobre 'OK'.



6. En esta sección 'Registered SQL Server Properties' asegúrese de que:
1. el servidor mostrado se corresponde con el nombre descriptivo que le dio en la sección 'SQL Server Client Network Utility'.
 2. que 'SQL Authentication' está seleccionado
 3. que el userid de su cuenta aparece en el campo 'Login Name'
 4. que la contraseña de su cuenta está en el campo 'Password field'
 5. la configuración recomendada supone tener desmarcados las tres últimas opciones

7. Haga click sobre OK

4.9. Actualización de ficheros en el servidor (ASPUpload)

ASPUpload permite subir ficheros (upload) de un directorio del ordenador local hacia un directorio del servidor.

1.1.2. *Cómo subir un fichero de un ordenador local al servidor*

Se pueden subir hasta tres ficheros con una misma llamada a ASPUpload. El ejemplo que sigue demuestra cómo subir tres ficheros locales llamados FILE1, FILE2 y FILE3 con una llamada.

Se tienen que crear dos ficheros: "upload.html" y el .asp correspondiente: "upload.asp"

upload.html

```
<HTML>
<body bgcolor=FFFFFF text=#000000 link=#990000>
<FORM METHOD="POST" ENCTYPE="multipart/form-data" ACTION="upload.asp">
<INPUT TYPE= FILE SIZE= 60 NAME="FILE1"> <BR>
<INPUT TYPE= FILE SIZE= 60 NAME="FILE2"> <BR>
<INPUT TYPE= FILE SIZE= 60 NAME="FILE3"> <BR>
<INPUT TYPE="SUBMIT" VALUE="Upload!">
</FORM>
</BODY>
</HTML>
```

upload.asp

```
<% Set Upload = Server.CreateObject ("Persits.Upload.1")
Count = Upload.SaveVirtual ("/data") %>
<% = Count %> file(s) uploaded.
```

4.9.1. Subir ficheros a una base de datos

Se pueden subir tres ficheros a la vez a una base de datos usando el ejemplo siguiente:

dataupload.htm

```
<HTML>
<body bgcolor=FFFFFF text=#000000 link=#990000>
<FORM METHOD="POST" ENCTYPE="multipart/form-data" ACTION="DataUpload.asp">
<INPUT TYPE=FILE NAME="FILE1"><BR>
<INPUT TYPE=FILE NAME="FILE2"><BR>
<INPUT TYPE=FILE NAME="FILE3"><BR>

<INPUT TYPE=TEXT NAME="DESCRIPTION"><BR>

<SELECT NAME="CATEGORY" MULTIPLE>
  <OPTION>Image
  <OPTION>Text
  <OPTION>Source Code
  <OPTION>Archive
</SELECT><BR>

<INPUT TYPE=SUBMIT VALUE="Upload!">
</FORM>
</BODY>
</HTML>
```

dataupload.asp

Subir ficheros a una base de datos requiere algo más de desarrollo en lenguaje ASP:

```
<% Set Upload = Server.CreateObject ("Persits.Upload.1")
```

' Upload filesUpload.OverwriteFiles = False ' [Generate unique names](#)Upload.SetMaxSize 1048576 ' [Truncate files above 1MB](#)Upload.SaveVirtual "/data" ' [Save to data directory](#)**' Process all files received**

For Each File in Upload.Files

File.ToDatabase ' [Save in the database as blob](#)

"DSN=userid.dsn_name;UID=user_id;PWD=account_Password;" & ",_" & "insert into UploadTable (id, FilePath, image)values (12, " & File.Path & ",?)"

Next

' Display description field

Response.Write Upload.Form ("Description") & "
"

' Display all selected categories

For Each Item in Upload.Form

If Item.Name = "Category" Then

Response.Write Item.Value & "
"

End If

Next

%>

4.9.2. Usar imágenes de una base de datos en sus páginas web

Para incluir dinámicamente imágenes de una base de datos dentro de una página de web se puede usar una etiqueta o *tag* con el atributo SRC apuntando a un script en lenguaje ASP encargado de encontrar la imagen.

getimage.htm

<HTML>

<BODY

</BODY>

</HTML>

getimage.asp

<% Set Upload = Server.CreateObject ("Persits.Upload.1")

Set db = Server.CreateObject("ADODB.Connection")

db.Open "userid.dsn"

Set rs =db.Execute("SELECT image FROM uploadTable where id = " & Request("id")

Response.ContentType = "image/gif" (or "image/jpeg")

Response.BinaryWrite rs("image")

%>